



HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Kære finalister

Stort tillykke med jeres kvalifikation til holdfinalen i DM i Fagene.

Finaleopgaven starter... nu!

Inden finaldagen d. 10. februar skal I nemlig indsende den første del af jeres besvarelse. I dette dokument finder I selve opgaven samt information om, hvordan I besvarer den.

Den sidste opgave får I først på finaldagen – der skal jo også være en overraskelse ;).

Alle opgaver tæller med, når Danmarks bedste hold skal findes.

Ligesom i den indledende runde er alle tekniske hjælpemidler tilladte, men husk at det er JER der er finalister, og det er JERES besvarelse vi vil se – ikke jeres forældres eller venners.

Vi ses online d. 10. februar!

Sådan afleverer I jeres besvarelse

Gem først hele jeres besvarelse (inklusive billeder af jeres testgæder) som et Word-dokument eller en pdf-fil. Holdkaptajnen går ind på: app.nemoa.dk/competitions/85 og logger ind med sit UNI-login. Han/hun vælger derefter "Hold (del 1)". Herinde kan I uploade filen med jeres svar.

Har I problemer med at aflevere, så send en mail til jpo@skoleelever.dk.

Mål

- I kan samarbejde om at løse en opgave.
- I kan formulere opgaver, som kan anvendes i et escape room.
- I kan udtrykke jer skriftligt tilpasset situation, formål og modtager.





HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Case: Escape Room by Midgaard Event

Et escape room er et eventyrspil, hvor deltagerne skal løse en række gåder og udfordringer på tid ved hjælp af ledetråde, opfindsomhed og teamwork. Escape Room by Midgaard Event er den største lokation i Europa og åbnede i København i 2016.

Ifølge Midgaard Event er et godt spil en kombination af et spændende tema og scenografi, sjove gåder, og at alle på et hold kan medvirke i løsningen.

Tidsmaskinen

Cirka en gang om året åbner Midgaard Event et nyt escape room, og i 2022 har de planer om at lave et med tidsrejse som tema. De vil gerne have jeres bud på, hvordan sådan et escape room kunne se ud.

Rekvisitter

På side 4-10 kan I se en række forslag til rekvisitter. Jeres idé til et escape room skal indeholde mindst tre af rekvisitterne. Husk på det, når I løser opgave 1.

Opgave 1: Forud for sin tid

I skal skrive en baggrundshistorie til et escape room, hvor en genial opfinder har opdaget, hvordan man kan rejse i tiden. Jeres historie skal:

- fortælles med jeg-fortæller fra opfinderens synsvinkel
- nævne to forskellige tider med årstal (den ene må godt være nutiden)
- forklare, hvorfor opfinderen vil sende escape roomets gæster på tidsrejse; det kunne fx være for at fange dem i fortiden eller få dem til at opklare en forbrydelse

Jeres baggrundshistorie må maks. fylde 250 ord.

I bliver vurderet på, om jeres historie:

- opfylder kravene
- passer til de valgte årstal
- er spændende og fortalt på en spændende måde



DM i fagene



HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Playtest

Inden man bruger en masse tid og penge på at bygge et rigtig flot escape room, er det meget vigtigt først at lave en billig og hurtig testudgave. Den kan man så afprøve på nogle forsøgspersoner og på den måde finde ud af, om der fx er gåder, der er for nemme eller svære. Så er det nemlig meget lettere at rette til, end hvis man først tester, når alt er bygget færdigt. Det samme gælder, når man designer andre aktiviteter, fx brætspil eller computerspil.

I skal nu udtænke gåder til jeres escape room og derefter fremstille gåderne i en billig udgave, der er let at teste. Det kan fx gøres ved at:

- skrive gåderne ned på papir
- finde billeder af genstande på nettet eller i rekvisitlisten, klippe dem ud og lade dem repræsentere de rigtige genstande i jeres escape room
- skjule de forskellige faser af jeres escape room i konvolutter, som man kun må åbne i en bestemt rækkefølge

Opgave 2: Testgåder

Find på 4 gåder til jeres escape room og fremstil en testudgave af gåderne. Beskriv hver gåde med tekst, og tag et billede af testudgaven.

- Mindst 3 af gåderne skal gøre brug af de valgte rekvisitter fra rekvisitlisten.
- Gåderne skal tilsammen få gæsterne til at bruge mindst 3 af deres sanser.

I bliver vurderet på, om I:

- opfylder kravene til brug af rekvisitter og sanser.
- bruger rekvisitter der passer til de tidsperioder, hvor jeres escape room udspiller sig.
- laver gåder, der er spændende, originale og fair (dvs. mulige at løse uden specialviden eller rent held).
- laver en testudgave, der kan bruges til at afprøve jeres gåder, sådan som I beskriver dem.





HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Rekvisitliste (vælg mindst 3 rekvisitter herfra)

Jeres escape room må godt indeholde andre rekvisitter end dem på listen, men der skal også være mindst tre fra listen.

Ridderrustning med pladepanser





HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Grammofon med horn





HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Landkort fra renæssancen





HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Rembrandts maleri "Nattevagten"





HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Radio af mærket SABA





HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Eliksirflasker





HOLD



MIDGAARD EVENT

HOLD

DEADLINE: 9. FEBRUAR

Lommeur med romertal

