

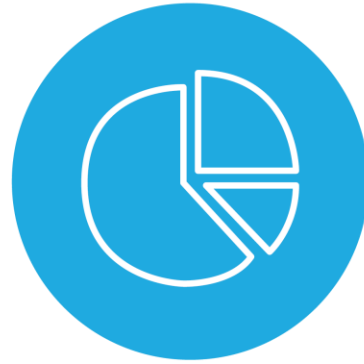


DANSK

Årets danskopgave handler om arbejdet som skønlitterær forfatter.

**Skriv en bagsidetekst til en gyserroman, I selv finder på. Teksten skal være spændende, uhyggelig og give læseren en idé om bogens handling uden at afsløre for meget.**

**Send os jeres bagsidetekst, og se om I kan vække vores læselyst!**



**MATEMATIK**

Årets matematikopgave løser vi i fællesskab på streamen kl. 9.30.

Vi får besøg af EnergiTjenesten, og vi skal blandt andet eksperimentere med vores eget vandforbrug og blive klogere på energi sammen.



ENGELSK

Årets opgave handler om international handel og markedsføring.

**Lav selv en reklame til en tilbudsavis på engelsk. I vælger selv, hvilket produkt I reklamerer for, og I kan fx bruge Google Docs eller Slides til at lave layoutet. Prøv at finde på et smart slogan til at sælge varen.**

**Send os et billede af jeres reklame og/eller slogan!**



## HISTORIE

I 1864 mistede Danmark landområderne Slesvig, Holsten og Lauenborg efter en krig med Tyskland. I 1920 fik vi Nordslesvig (Sønderjylland) tilbage. Årets historieopgave handler om genforeningen og de hændelser, der gik forud for den.

**Lav en tidslinje med begivenheder, der har påvirket forholdet mellem Danmark og Tyskland. I bestemmer selv, hvor langt I går tilbage i tiden, men det nyeste årstal skal være 1920.**

**Send os et billede af jeres tidslinje!**



## BIOLOGI

Årets caseopgave handler om enzymer. Enzymer er proteiner, der sætter fart på kemiske reaktioner. Vi producerer selv en masse enzymer i kroppen. De hjælper os bl.a. med at fordøje den mad, vi spiser. Svampe bruger også enzymer til at nedbryde deres føde, så hvis man er interesseret i at nedbryde et bestemt stof, kan det være smart at bruge et enzym fra en svamp, der lever af at nedbryde den samme type stof.

**Gå på nettet og find en svamp. Find ud af, hvad dens fødekilde er, og brug denne information til at forklare, hvilke stoffer den kan nedbryde med sine enzymer.**

**Send os jeres svar! Hvem kan finde den mest specielle svamp?**



## HOLD

Årets holdopgave handler om at bygge escape rooms. Det vigtigste i et escape room er gåderne, som fx kan være koder, man skal knække.

**Del jeres gruppe op i to halvdele. Hver halvdel skal skrive en kort besked i kode til den anden halvdel. Den anden halvdel skal så prøve at knække koden og tyde beskeden.**

**Har I fundet et smart kodesystem? Send det til os!**