

CASE FRA

FUNDAY FACTORY



Funday Factory er et internationalt spilstudie, der er bosat i Aarhus. Funday Factory startede i 2011 og har sidenhen udviklet et stort udvalg af computerspil og apps for en lang række legetøjsfirmaer og virksomheder.

Funday Factory kan udvikle spil i alle spilgenrer. Denne opgave er baseret på det indledende arbejde i udviklingen af et computerspil i rollespilsgenren. Spillet, som du vil møde nedenfor, er langt fra færdigudviklet, og derfor kan det fremstå meget simpelt.

I rollespillet, som Funday Factory ønsker at udvikle, skal en kriger møde en række udfordringer. En udfordring kan f.eks. være et monster, som er en karakter i spillet. Spilstudiet har brug for din hjælp til at udregne værdier for de første karakterer i spillet. Dette skal bruges til at designe karaktererne og til at regne ud, hvordan sværhedsgraden i spillet skal være.

Opgaven består af to dele:

1. Der er to typer karakterer i den indledende fase: En kriger og et monster. Krigeren og monsteret er blevet tildelt forskellige sandsynligheder. Du skal udarbejde et regneark (f.eks. Excel eller Geogebra), så virksomheden kan bestemme en række værdier på karaktererne. Ud fra tallene kan Funday Factory vurdere, om nogle af sandsynlighederne skal justeres, så udfordringen for spilleren bliver på det ønskede niveau.
2. De fastsatte værdier bliver udgangspunktet for videreudvikling af spillet. Du skal komme med forslag og en matematisk beregning på, hvordan en eller flere ændringer af spillet kunne se ud.

